

## MIDEER ZÁBAVNÉ MAGNETICKÉ HRY



Uživatelský manuál

**mideer**

Hra plná zábavy.

1. Vyloupněte všechny magnetky.
2. Otevřete víko krabice a vyklopte ji tak, aby magnetická deska dosedla do drážky (viz zadní strana krabice).
3. Vyberte si jednu přiložených kartiček.
4. Skládejte magnetky podle předlohy a přitiskněte magnetky k magnetické desce.

Obsah balení:

Set se skládá z magnetické základny s určitým motivem, určitého počtu magnetů a vzorových karet (viz níže).

Obrovský prostor pro představivost a rozvoj fantazie. Děti si libovolně skládají různé obličej. Mohou dle fantazie měnit emoce, věk postavičky a tvary obličej. Děti mohou poskládat piráta, klauna, dívku atd.

Je také vhodná jako hra do auta na delší cesty. Ty nejoblíbenější si děti například mohou skládat i na ledničku.

Puzzle jsou ideální hra, která u dětí podporuje logické uvažování, představivost, soustředění a trpělivost.

rozměry: 30 x 22 x 5 cm, věk: 3+

### Distributor

Sunnysoft s.r.o.  
Kovanecká 2390/1a  
190 00 Praha 9  
Česká republika  
[www.sunnysoft.cz](http://www.sunnysoft.cz)

## MAGNETICKÉ HRY – MIDEER SÉRIE

### OBLIČEJE

MD1038

56 magnetů, 8 vzorových karet



### KLUK A HOLKA

MD1039

50 magnetů, 10 vzorových karet



### DOPRAVA

MD1040

58 magnetů, 8 vzorových karet



### TVARY

MD1041

92 magnetů, 10 vzorových karet

