

mideer®  
DISCOVERIFUNIART

5 in 1

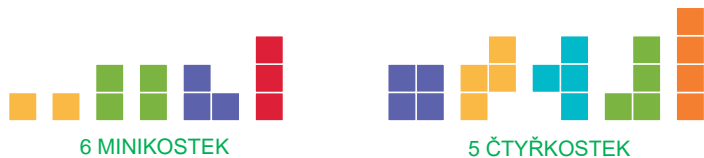
mideer®  
DISCOVERIFUNIART



TETRIS  
DŽUNGLE  
LOGICKÁ HRA

## OBSAH BALENÍ

### KOSTKY



### HRACÍ DESKA A ŠOUPÁTKO

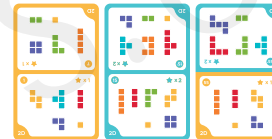


### KARTY

#### ① 52 KLASICKÝCH PUZZLE

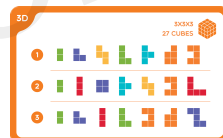


16 SAMOSTATNÝCH VÝZEV

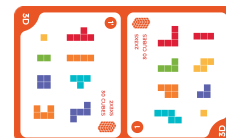


36 KARET NA SOUBOJ

#### ② 20 3D PUZZLE

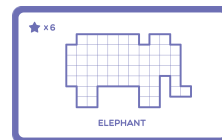


8 SAMOSTATNÝCH VÝZEV



12 KARET NA SOUBOJ

#### ③ 11 KREATIVNÍCH KARET



## OBSAH

- 1 KLASICKÉ PUZZLE**  
ROZVOJ DOVEDNOSTÍ S PUZZLE  
(samostatná výzva, souboj)
- 2 3D PUZZLE**  
ROZVOJ PROSTOROVÉHO MYŠLENÍ  
(samostatná výzva, souboj)
- 3 HRA S ROVNOVÁHOU**  
(samostatná výzva, souboj)  
ROZVOJ JEMNÉ MOTORIKY
- 4 KREATIVNÍ PUZZLE**  
(samostatná výzva)  
ZLEPŠENÍ MANUÁLNÍ ZRUČNOSTI  
A PŘEDSTAVIVOSTI
- 5 2 v 1 PUZZLE** (samostatná výzva)  
ZOBRAZOVÁNÍ GEOMETRICKÝCH TVARŮ
- 6 ŘEŠENÍ**  
TATO HRA NEMÁ JEDINÉ ŘEŠENÍ

\*K zaznamenávání bodů použijte přiloženou výsledkovou tabuli

\*Samostatné výzvy napomáhají k rozvoji koncentrace a vytrvalosti; souboje napomáhají ke schopnosti rychlé reakce a smysl po vítězství ze hry

14	/	15
18	/	18
19	/	19
21		
22		
24		

## 1 KLASICKÉ PUZZLE SAMOSTATNÁ VÝZVA

Zahrnuje 684 výzev.

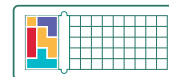
Začněte s kategorií Klasické puzzle, poté postupujte dále.

### 🐟 P ÍPRAVA

1. Vyberte kartu se zelenou barvou. ●
2. Z 8 úrovní si vyberte obtížnost. Obtížnost úrovně jsou označeny hvězdičkou ★ (čím více hvězdiček, tím těžší úkol).
3. Vyberte kartu a puzzle.
4. Připravte si potřebné kostky. ★
5. Posuvník umístěte na požadovanou pozici na hrací desku (hvězdička).
  - ★ x1: Posuvník mezi 1 a 2, na hrací desce doplňte 3 řádky
  - ★ x2: Posuvník mezi 2 a 3, na hrací desce doplňte 4 řádky
  - ★ x3: Posuvník mezi 3 a 4, na hrací desce doplňte 5 řádků
  - ★ x4: Posuvník mezi 4 a 5, na hrací desce doplňte 6 řádků
  - ★ x5: Posuvník mezi 5 a 6, na hrací desce doplňte 7 řádků
  - ★ x6: Posuvník mezi 6 a 7, na hrací desce doplňte 8 řádků
  - ★ x7: Posuvník mezi 7 a 8, na hrací desce doplňte 9 řádků
  - ★ x8: Posuvník mezi 8 a 9, na hrací desce doplňte 10 řádků

### 🐟 PRAVIDLA HRY

S přidělenými kostkami splňte zadaný úkol.  
Řešení puzzle najdete na konci návodu.



## SOUBOJ

### A. SOUBOJ MEZI SROVNATELNĚ ŠIKOVNÝMI DĚLITELNÝMI TĚLESI

#### 🐟 CÍL

Co nejrychleji poskládejte puzzle a získejte body.

#### 🐟 PŘÍPRAVA

1. Hráči si sednou proti sobě (každý na jeden konec hrací desky).
2. Vyberou žlutou nebo modrou kartu. 🟡 🟢
3. Hráč si vezme kartu (jakoukoli stranou nahoru).
4. Kostky, kterou jsou pro hru potřeba umístíte vedle.
5. Posuvník umístíte na požadovanou pozici na hrací desku (hvězdička).

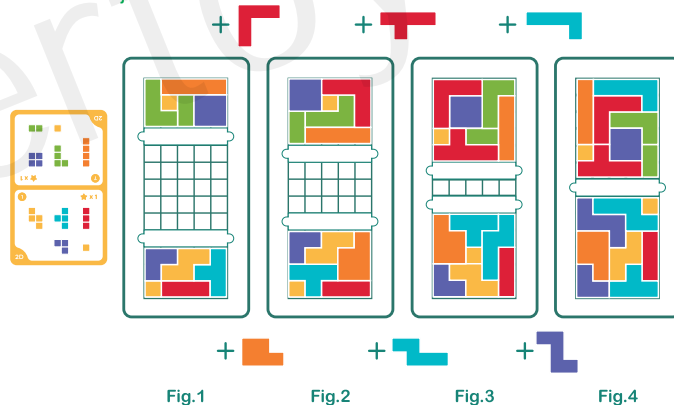
- ★x1: Posuvník mezi 1 a 2. Celkem 5 soubojů. Tři z pěti setů.
- ★x2: Posuvník mezi 1 a 2. Celkem 3 souboje. Dva ze tří setů.

#### 🐟 PRAVIDLA

##### Příklad: Hra 1

1. kolo 1: Mladší hráč začne hru. Hráči soutěží, kdo rychleji dokončí puzzle. Pomocí přiložených kostek, hráči vyplní 3 řádky na hrací desce. Hráč, který dokončí úkol jako první, vyhrává a získává bod (viz obr. 1).
2. Kolo 2: Každý hráč si z nepoužívaných pětikostek vybere jednu a předá ji druhému hráči.

3. Hráči poté posunou posuvníkem o jeden řádek.
4. Hra opět začíná. Hráči si vezmou všechny předešlé kostky (kolo 1) + kostku, kterou získali od soupeře. Pomocí přiložených kostek, hráči vyplní 4 řádky na hrací desce. Hráč, který dokončí úkol jako první, vyhrává a získává bod (viz obr. 2).
5. Kolo 3 a 4: Postupujte jako v bodě 2. Pomocí přiložených kostek, hráči vyplní 5, respektive 6 řádků na hrací desce (viz obr. 3 a 4).
6. Pokud ani jeden hráč v kole 4 nevyhraje, hráči si vymění poslední získanou kostku a zahrají si závěrečné kolo.



#### 🐟 KONEC HRY

Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává celou hru.

Poznámka: Souboj je určen k souboji mezi dvěma hráči. Řešení k této výzvě není přiloženo.

## B. SOUBOJ MEZI STARŠÍMI A MLADŠÍMI DĚTMI

Použijte dvojbarevné kartičky. Kartička se žlutou částí je určená pro mladší děti. Kartičky s moudrou částí jsou určeny pro starší děti. Pravidla hry jsou stejné jako v předchozím případě (A. SOUBOJ MEZI SROVNATELNĚ ŠIKOVNÝMI DĚTMI). Hra je složena celkem ze 3 kol. B. Soubor porovnává sílu jednotlivých hráčů. Hra není určena jen pro děti. Rodiče si mohou s dětmi také zahrát.



## 2 3D PUZZLE

### SAMOSTATNÁ VÝZVA

#### P ÍPRAVA

1. Vyberte kartu s oranžovou barvou.
2. Vyberte číslo výzvy a kostky, které jsou k tomu určené.

#### PRAVIDLA

Z kostek postavte předmět, který je uveden v pravém horním rohu karty.

Poznámka: Řešení naleznete v zadní části návodu.

### SOUBOJ

#### P ÍPRAVA

1. Vyberte kartu s červenou barvou.
2. Vyberte číslo výzvy a kostky, které jsou k tomu určené.

#### PRAVIDLA

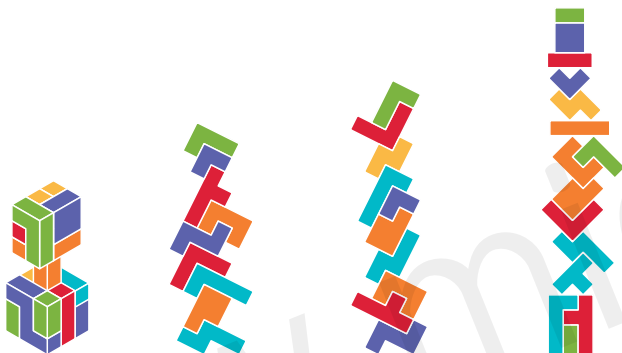
Hra začíná na zvolené znamení. Hráč, který jako první dokončí stavbu předmětu 2x3x5 je vítězem.

Poznámka: Hra je určena jako soutěž, v zadní části návodu není uvedeno řešení.

### 3 HRA S ROVNOVÁHOU

#### SAMOSTATNÁ VÝZVA

Zde je uveden příklad hry Jenga. Zahrajte si a postavte zajímavé předměty.

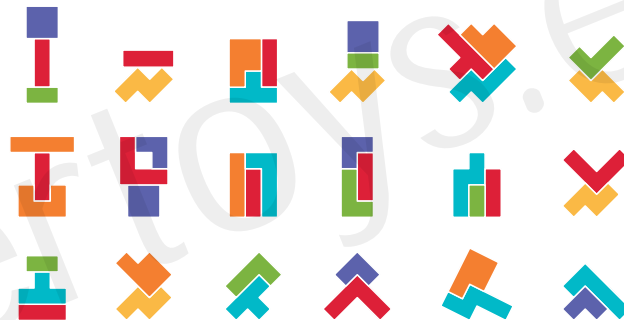


#### SOUBOJ

#### 🐟 P ÍPRAVA

1. Vyberte 2 žluté minikostky. Kostky nebudou zahrnuty do hry.
2. Vyberte si 1 z 18 kombinací jako základ a poté kostky postavte na stůl.

Základ: 18 základů se 2 nebo 3 kostkami





#### 🐟 PRAVIDLA

1. První hráč si vybere jednu kostku a položí ji na základnu.
2. Lze použít obě ruce. Rukou lze také přidržet celou konstrukci.
3. Druhý hráč si také vybere jednu kostku a umístí ji kostku umístěnou předchozím hráčem.

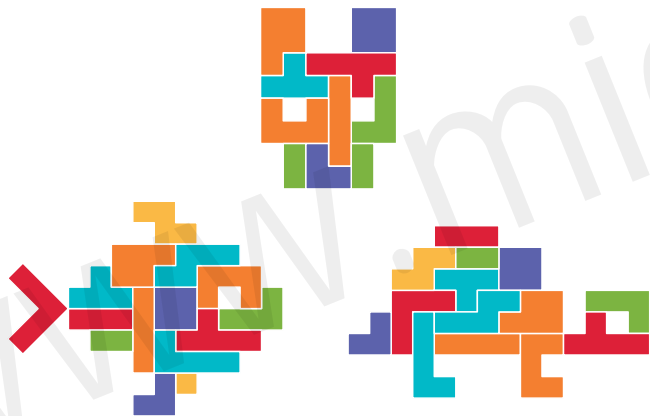
#### 🐟 KONEC HRY

1. Pokud konstrukce spadne, hra končí.
2. Poslední hráč, který postaví kostku bez toho, aniž by konstrukce spadla, vyhrává.

## 4 KREATIVNÍ PUZZLE

1. Vyberte kartu s fialovou barvou. 
2. Vyberte si obtížnost hry (až úroveň 6, čím více hvězdiček, tím je hra obtížnější). 
3. Položte kartu.
4. Podle předlohy poskládejte obraz.

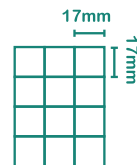
Poznámka: Řešení je uvedeno na zadní straně návodu. Projevte svoji vlastní představivost a poskládejte své vlastní obrazy.



## 5 2 v 1 PUZZLE

A : 3x4	→	2x2x3	F : 4x7	→	2x2x7
B : 3x6	→	2x3x3	G : 4x9	→	3x3x4
C : 3x9	→	3x3x3	H : 4x12	→	4x3x4
D : 4x4	→	2x2x4	I : 5x9	→	3x3x5
E : 4x6	→	2x3x4	J : 6x9	→	3x3x6

### P ÍKLAD: PUZZLE A



Nakreslete mřížku 3x4



Vyberte kostky a poskládejte puzzle.



Puzzle následně poskládejte v 3D.

1. Nakreslete mřížku. Délka každé strany mřížky/jednotky je 17 mm.
2. Vyberte si kostky a poskládejte puzzle.

\*Pro Puzzle A až C použijte následující kostky:



\*Všechny kostky mohou být použity v Puzzle D až J.

3. Puzzle poté předělejte od 3D struktury.

Poznámka: Řešení je uvedeno na zadní straně návodu.

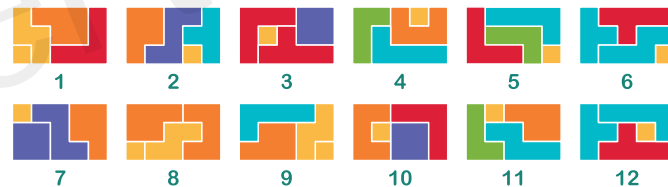


## EŠENÍ

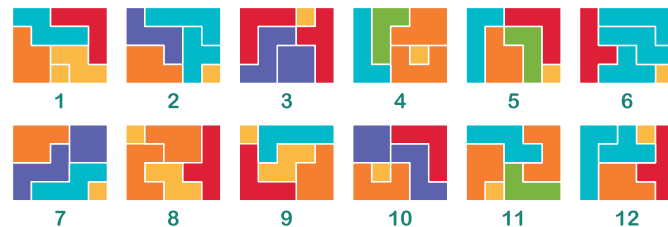
Není uvedeno řešení. Projevte svoji představivost.

### KLASICKÉ PUZZLE

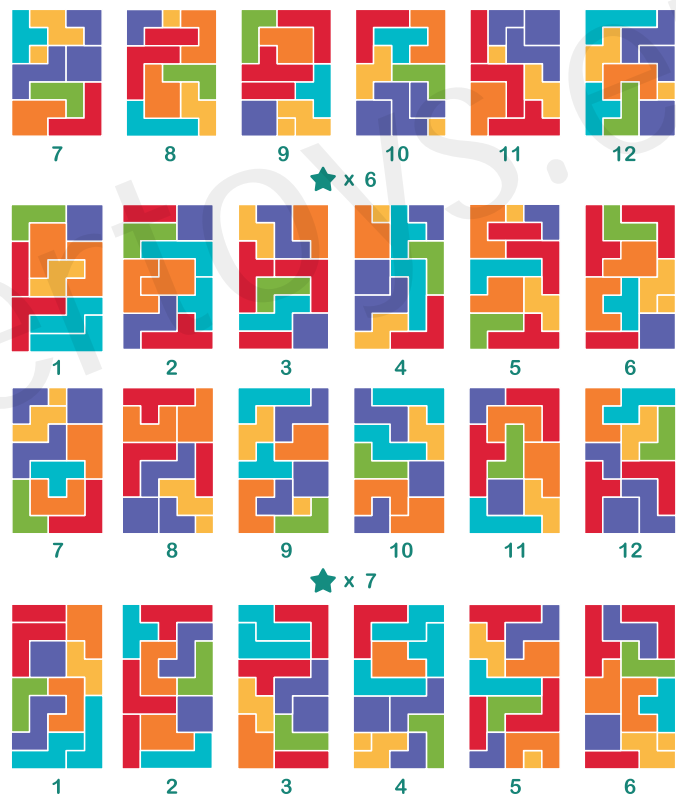
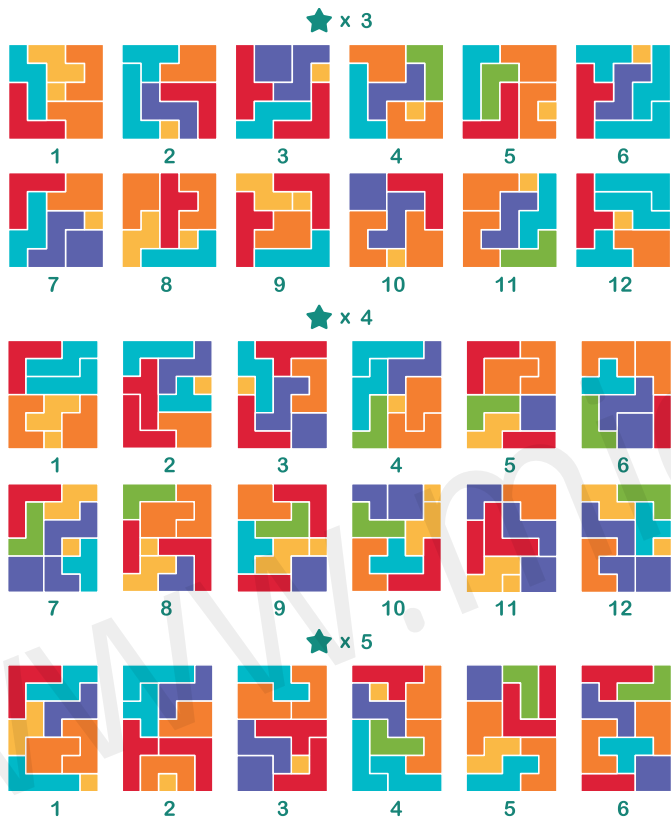
★ x 1

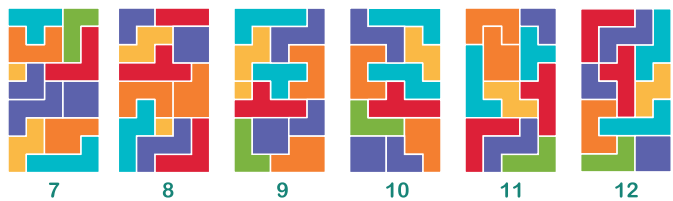


★ x 2

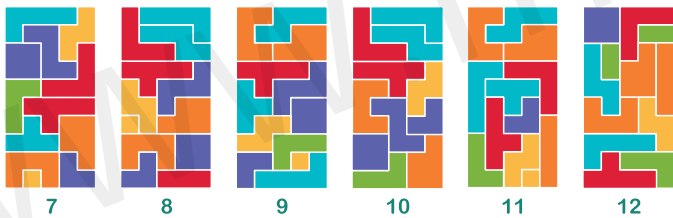
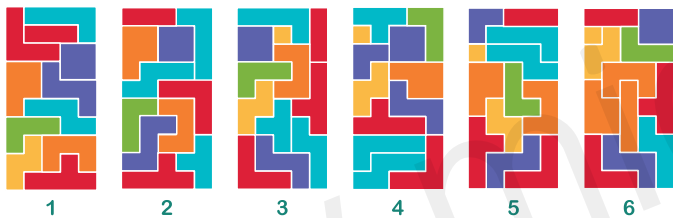




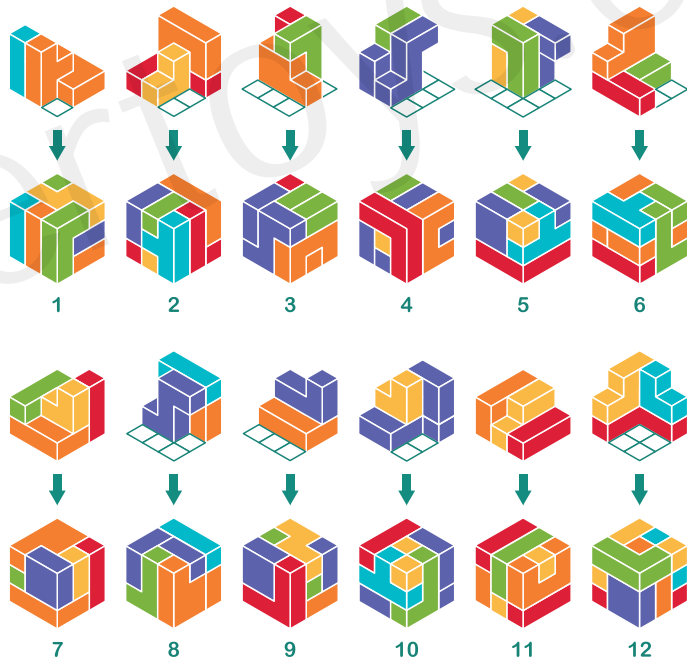




★ x 8



### 3D PUZZLE





13 14 15 16 17 18



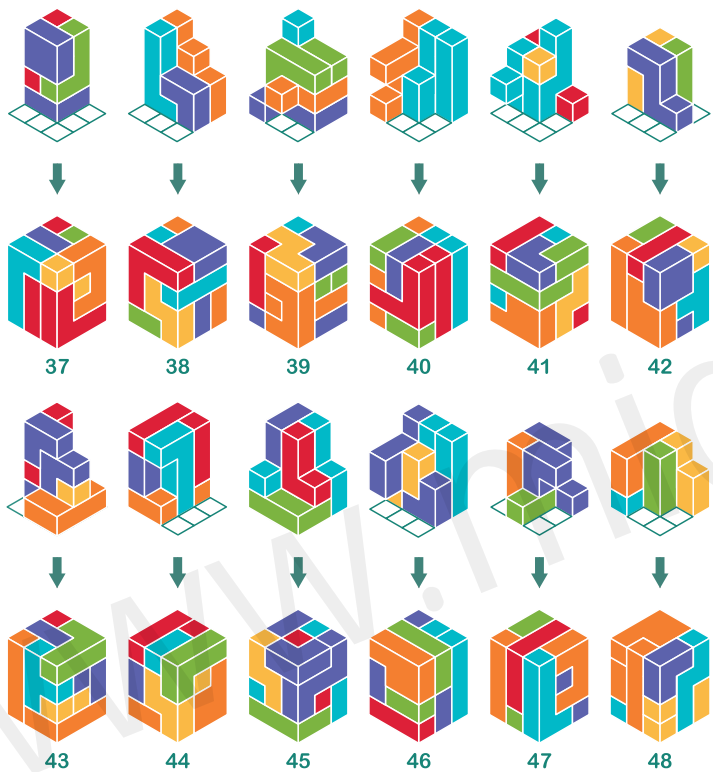
19 20 21 22 23 24



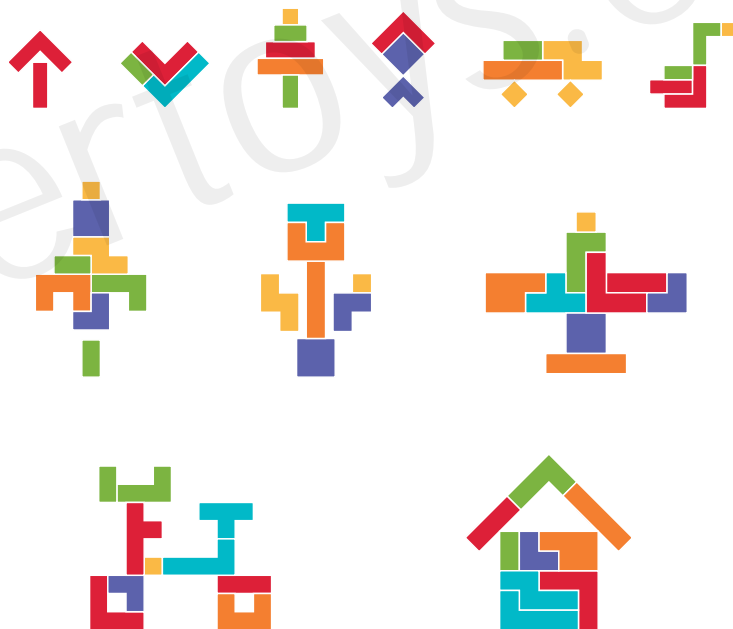
25 26 27 28 29 30

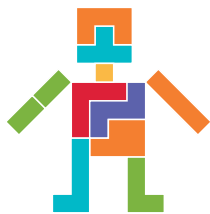


31 32 33 34 35 36



## KREATIVNÍ PUZZLE





## 2 v 1 PUZZLE

A:  $3 \times 4 \rightarrow 2 \times 2 \times 3$



B:  $3 \times 6 \rightarrow 2 \times 3 \times 3$



C:  $3 \times 9 \rightarrow 3 \times 3 \times 3$



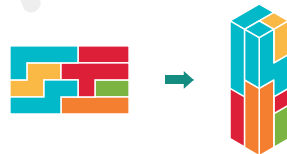
D:  $4 \times 4 \rightarrow 2 \times 2 \times 4$



E:  $4 \times 6 \rightarrow 2 \times 3 \times 4$



F:  $4 \times 7 \rightarrow 2 \times 2 \times 7$



G:  $4 \times 9 \rightarrow 3 \times 3 \times 4$



H:  $4 \times 12 \rightarrow 4 \times 3 \times 4$



I:  $5 \times 9 \rightarrow 3 \times 3 \times 5$



J:  $6 \times 9 \rightarrow 3 \times 3 \times 6$





Distributor  
Sunnysoft s.r.o.  
Kovanecká 2390/1a  
190 00 Praha 9  
Česká republika  
[www.sunnysoft.cz](http://www.sunnysoft.cz)